

質の高い大学教育推進プログラム ものづくり講演会

アイデアの論理的な創出法

Logical creation method of idea

工学部では、平成20年度、文部科学省の「質の高い大学教育推進プログラム」に採択され、同プログラムの事業「夢を形にする技術者育成プログラム」を推進することとなりました。これは、本学部における教育方法の一層の改善を図り、本学部の理念・目的である「夢を形にする技術者IMAGINEER」の養成に資するため、学生主体の統合型体験学習を通じて、学生たちが自分の頭で考え、自分の力を体感しながら自らの未来を切り開き、夢を形にする実現力を有した技術者を育成することを目的とした事業です。今回、この事業のより一層の推進を図るため本講演会を企画しました。多数の参加をお待ちしています。

講師 株式会社バンダイナムコゲームス 研究開発センター

研究部 平川 新吾 氏

日時 :平成22年10月8日(金)

13 :30 ~ 15 :00 講演会

15 :00 ~ 17 :00 技術指導

自律移動型ロボットなどに関する
質問のために用意した時間です。
積極的に活用してください。

場所 :福井大学 工学部2号館 223L講義室

対象 :興味のある方はどなたでも参加ください。

講演内容 :

「アイデアが沸かない...。」そうつぶやいたことはありませんか？
アイデアは「センス」や「ひらめき」で沸くものと思いませんか？
今回、「アイデアの論理的な創出法」と題して「ひらめき」に頼らない、
誰でもできるアイデアの創出法を実体験に基づいて解説します。
将来、アイデアを生かしたものづくりがしたい学生さんは是非聴講
してください。